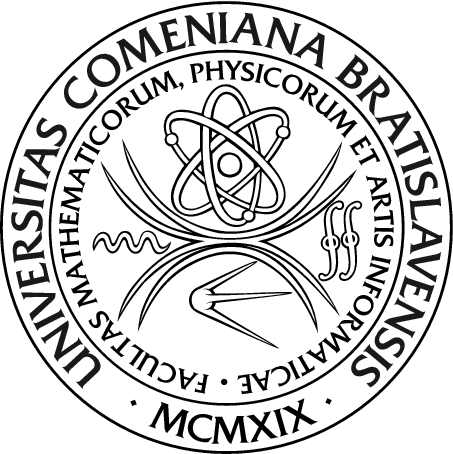
*FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY*

*UNIVERZITA KOMENSKÉHO*

Záznam z testovania

Moja záhrada 2.0



2014/2015

Peter Zapalač

Robert Sarvaš

Marek Mészáros

Patrícia Fekiačová

Obsah

[1. Plán testovania 3](#_Toc406521405)

[2. Zadané testy 3](#_Toc406521406)

[3. Testovanie 4](#_Toc406521407)

[1.test 4](#_Toc406521408)

[2.test 4](#_Toc406521409)

[3.test 4](#_Toc406521410)

[4.test 5](#_Toc406521411)

[5.test 5](#_Toc406521412)

[6.test 5](#_Toc406521413)

[7.test 5](#_Toc406521414)

[8.test 5](#_Toc406521415)

[9.test 5](#_Toc406521416)

[10.test 5](#_Toc406521417)

[11.test 5](#_Toc406521418)

[12.test 5](#_Toc406521419)

[4.Záver 6](#_Toc406521420)

# 1. Plán testovania

Dňa 15.12. sme sa rozhodli stretnúť sa a otestovať našu aplikáciu podľa testov, ktoré sme si zadali.

# 2. Zadané testy

**1. input:** Používateľ si zadá export všetkých rastlín s plánom.  
 **output:** Program exportne do pdf formátu všetky rastliny.

**2. input:** Používateľ si zadá export jednej konkrétnej rastliny s plánom.  
 **output:** Program exportne do pdf formátu jednu konkrétnu rastlinu s vlastnosťami, obrázkom a zoznamom znášanlivých/neznášanlivých rastlín.

**3. input:** Používateľ nanesie líniu do plánika presne cez 5 štvorcov v mriežke.  
 **output:** V dolnom pravom okne sa bude automaticky prepočítavať dĺžka línie, ktorá bude 5 metrov, pretože jeden štvorec ma dĺžku jeden meter.

**4. input:** Používateľ v programe označí plochu vo veľkosti päť štvorcov na výšku a päť štvorcov na šírku.  
 **output:** Program prepočíta danú plochu a zobrazí rozlohu plochy vo veľkosti 25 metrov štvorcových.

**5. input:** Používateľ dvojklikne pravým tlačidlom na konkrétnu rastlinu, ktorá sa nachádza v plániku.   
 **output:** Program zobrazí tabuľku s vlastnosťami rastliny ktoré sa nachádzajú v databáze. V dolnom pravom rohu bude možnosť zaškrtnúť doplnenie vlastností rastliny.

**6. input:** Používateľ si vyberie rastlinu a vloží ju do plánika vedľa inej rastliny.  
 **output:** Program zvýrazní obe rastliny buď zelenou alebo červenou farbou a upozornení používateľa na znášanlivosť / neznášanlivosť .

**7. input:** Používateľ si vyberie rastlinu a vloží ju do plánika kde sa okolo rastliny vytvorí jej fiktívna hranica, ktorej veľkosť sa bude počítať podľa konštanty a veľkosti rastliny.  
 **output:** Ak používateľ zasadí ďalšiu rastlinu do plánika, fiktívne hranice oboch rastlín by sa nemali navzájom prekrývať pričom hranice oboch rastlín môžu byť rozdielne veľké.

**8. input:** Používateľ má možnosť zvoliť si sadenie do štvorca s hustotou štyrmi alebo šiestimi prvkami.  
 **output:** Program dovolí sadiť rastliny s hustotou štyrmi alebo šiestimi prvkami, nie viacej ani menej.

**9. input:** Používateľ má možnosť nahrať si vlastný plánik do programu s rozlohou 50 metrov štvorcových (5m x 10m).  
 **output:** Program by mal na mape zobraziť nahratý plánik s možnosťou sadenia rastlín do neho vo veľkosti 50metrov štvorcových (5m x 10m).

**10. input:** Používateľ má možnosť na mapke si zapnúť a vypnúť mriežku.  
 **output:** V programe sa mriežka zapne alebo vypne.

**11. input:** Pri nahrávaní plániku do programu, bude mať používateľ možnosť nastaviť mierku.  
 **output:** Mierka sa nastaví podľa toho ako ju nastavil používateľ.

**12. input:** Používateľ môže pridať vlastný prvok do programu (zadá informácie o prvku, obrázok, hranicu, hustotu)  
 **output:** Program zobrazí pridaný prvok v palete s možnosťou pridania ho do plánika.

# 3. Testovanie

## 1.test

Do plánika sme navolili rôzne prvky (stromy, bazén, rastliny, potrubie) a zadali sme export. Zoznam prvkov (dĺžka, počet, obsah) si môže užívateľ vytlačiť virtuálne do xps súboru.

## 2.test

Do plánika sme zadali jeden prvok a dvoj klikli sme na neho. Vyskočila nám tabuľka s informáciami o rastline. Tu si užívateľ môže tiež vytlačiť virtuálne do xps súboru.

## 3.test

Do plánika sme naniesli líniu na 5štvorcov. V okne sa nám ukázala dĺžka 5metrov , čo bolo naším cieľom. Líniu sme skúšali naniesť aj horizontálne aj vertikálne, a taktiež sme skúšali približovanie a odďaľovanie. Dĺžka 5metrov nám stále ostala takže sme dokázali že dĺžka sa prepočítava správne.

## 4.test

Do plánika sme naniesli líniu (bazén) v rozmeroch 5x5 štvorcov. V okne sa nám ukázala plocha 25metrov štvorcových, čo bol náš cieľ. Týmto sme overili, že obsah sa počíta správne.

## 5.test

Po dvoj kliknutí na prvok v plániku sa zobrazí okno s informáciami o prvku. Tieto informácie je možne doplniť a to tak, že si otvoríme súbor zahrada.xls a do tabuľky doplníme informácie. Po uložení sa informácie zobrazia v okne , ktoré sa otvorí po dvojkliku na prvok.

## 6.test

Pri vkladaní rastliny do plánika, má rastlina zelenú hranicu okolo seba. Ak vkladáme ďalší prvok k predchádzajúcemu prvku tak sa nám zobrazí buď zelená hranica, čo znázorňuje že rastliny môžu byť vedľa seba alebo oranžová hranica čo znázorňuje že prvky nemôžu byť vedľa seba. Znášanlivosť sa prejavuje zelenou alebo oranžovou farbou okolo prvku.

## 7.test

Do plánika sme vložili druhý prvok ktorý sa s prvým prvkom znášal. To znamená, že sa aj hranice môžu prekrývať lebo so sfarbené na zeleno. Ak sme vložili prvok s ktorým sa neznáša hranice sa zafarbili na oranžovo a prvok sme museli posunúť.

## 8.test

Z palety sme si vybrali prvok a zasadili ho do plánika. Zvolili sme typ sadenia s hustotou štyroch prvkov okolo hlavného prvku. Naše pridané prvky sa zachytávali o hlavný prvok a tým nám umožnili sadenie do štvorca. Taktiež keď sme zvolili sadenie s hustotou šesť prvkov, prvky sa zachytávali o hlavný prvok.

## 9.test

Skúsili sme si nahrať vlastný plánik s rozlohou 5x10 metrov. Tento plánik sa nám úspešne podarilo nahrať čo bol náš cieľ.

## 10.test

Odskúšali sme zapnutie a vypnutie mriežky, ktoré funguje.

## 11.test

Pri nahrávaní vlastného plánu , musí používateľ zadať presné rozmery plánu. Mierka, resp. priblíženie a oddialenie si používateľ môže nastaviť pomocou tlačidiel ktoré sa nachádzajú v pravo dole. Mierka funguje.

## 12.test

Používateľ najprv vloží prvok do dokumentu zahrada.xls a doplní k nemu ja dané informácie ktoré on uzná za vhodné. Potom v programe klikne na "pridať do paletky". Tam sa zobrazí okno kde si najprv vyberie či je to bod, čiara alebo plocha. Potom do prázdneho políčka zadá latinský názov prvku a klikne na pridať.

# 4.Záver

Po otestovaní dorobenej časti programu Moja záhrada 2.0 podľa predložených testov, môžeme povedať, že náš program funguje a ide bez problémov. Pri testovaní nenastali žiadne komplikácie a testy nám prešli dobre.